

コンピュータ部活動紹介

2021/04/16 Fri. KITCC

mail: question@kitcc.org



自己紹介

- 寺村英之 (ikubaku)
- 京都工芸繊維大学 大学院 情報工学専攻 M1
- 電子工作 (RPi や STM32 , PIC とか. たまに FPGA)
- ゲーム制作 (Unity 3D)
- Web: ikbk.net

ざっくりした活動説明

プログラミング、電子工作などコンピュータが関わるものづくりや勉強会を行うサークル

なぜ KITCC ?

- プログラミングとか技術的なことが勉強したい
→ 相談に乗ってくれる人が隣りにいると最強！
- 作りたいものが { なんとなく, 具体的に } あるけど何かから始める？
→ 人が集まればできることの和が取れる！
- ML や Slack を使ったコミュニティ

もうすこし具体的な活動紹介

- いろいろな勉強会
- ハッカソン
- 部誌
- 部の共用設備
- etc...

いろいろな勉強会（例年）

- C 言語勉強会

ハマりやすい開発環境の構築からポインタを使ったメモリいじりまで

- ネットワーク勉強会

通信の取り決めやその仕組み（例：ルータや HTTPS がどのようなことをしているのか）を知る

- 電子工作勉強会

電子部品を集めて自分だけのマシンを作る（Arduino で調べてもらおうとイメージが湧くかも）

いろいろな勉強会（最近 / たまに）

- Git 勉強会

作っているプログラムの変更を管理してくれるツールの使い方とそこで使われる概念を触りながら知る

- Unity 勉強会

Unity Engine を用いたゲームづくりをサンプルプログラムを再現することで学ぶ

他にも部員が立てたりします（過去の例：競技プログラミング、LLVM）

ハッカソン

短期間でテーマに沿ってなにか作るマラソン（？）

- 例年夏休みに1週間
- テーマやチームは自由に
- 作ったものを学園祭で展示することも

例：

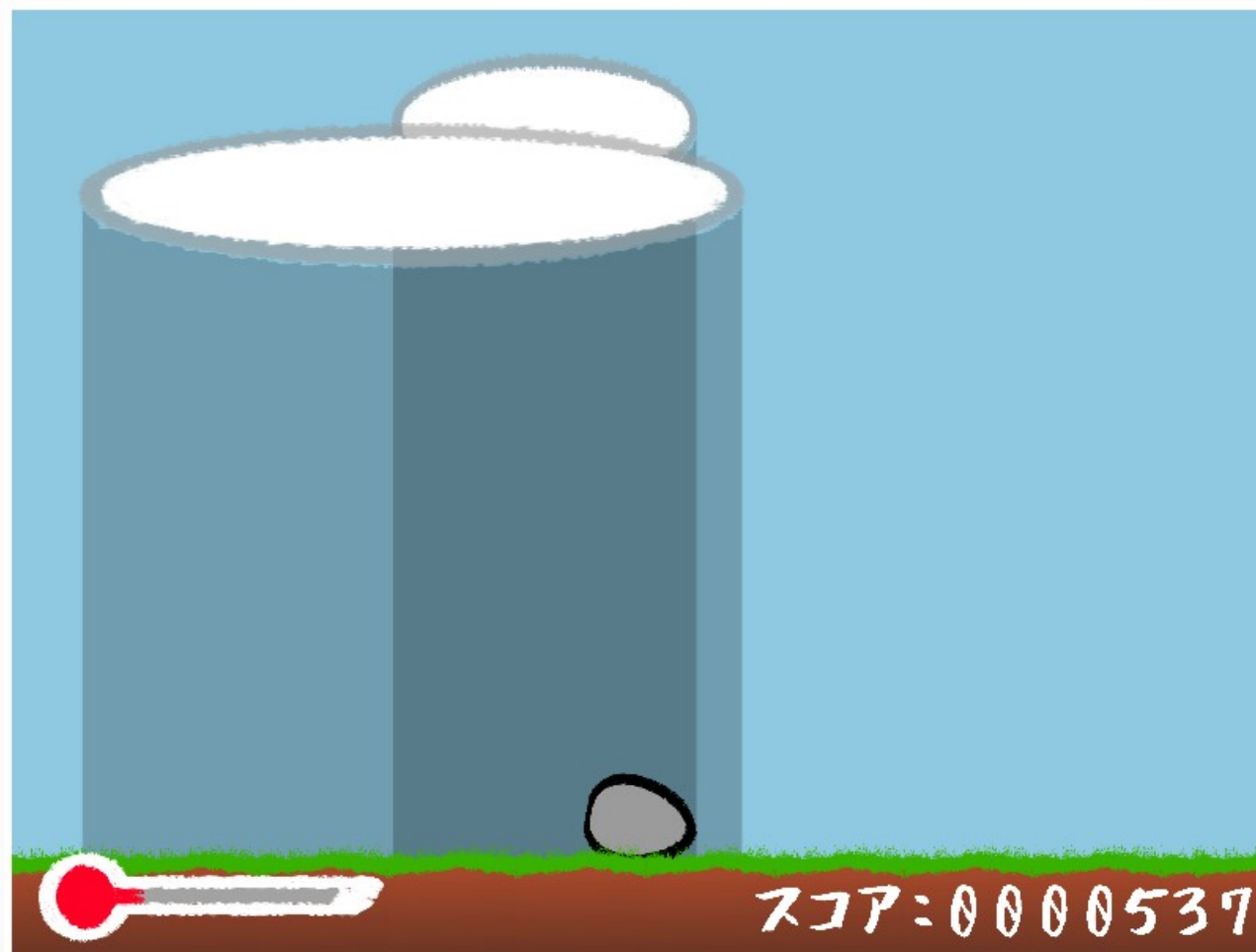
- Unity や HSP3 で自作ゲーム
- 自作 OS の TCP/IP スタック（一部）

部誌 (Lime)

- 内容はハッカソンでやったことや旅行記など
- 松ヶ崎祭で頒布
- 過去の Lime を一部 Web ページに上げています

<https://www.kitcc.org/share/lime/>

松ヶ崎祭の展示（例）



<https://unityroom.com/games/avoidboiled>

ほかにも

- 月 1 の定例部会（最近はテレビ会議 (Jitsi Meet) で)
- LT 会（不定期）
- 現役部員同士の交流（遊びに行く、イベント参加など）
- OB/OG との交流（松ヶ崎祭などで）
- 個人での開発など
 - 松ヶ崎祭の展示や部の Web ページを支える Wikitcc2 の始まりもこれ

部の共用設備（部室）

- 専門書などの貸出
- 共用の機械類
 - パソコン
 - ディスプレイ
 - 工具
 - プリンタ
 - などなど

部の共用設備（オンライン）

- チャットツールでのいろいろなコミュニケーション（Slack を使っています）
- 外部サーバ（さくらの VPS を使っています）
- 現役 + OB/OG の参加している部内メーリングリスト
- 最近 GitHub Organization 作りました
- Wiki 崩壊！！ → そろそろ部内 CMS 作るかも？

今年の活動方針

- 原則オンラインで活動
 - Slack と ML の他にボイスチャットルームなどが用意できれば良いと考えています
 - 勉強会は入部される方のやりたいことベースで決めようと思います
- 本や備品の貸し出しはやりまます

入部について

- 4月～5月までは体験入部期間。 Slack 参加のみですが部費は6月以降から発生します
- メールや Twitter で連絡してください。 Slack に招待します
- 去年度からの活動規模の縮小などのため部費は未定です（1万円 / 年以内になる予定です）

最後に

- 次のセッションまで質問タイム
- 最新情報は部の Web ページ /Twitter で見てね！
- ~~Web ページは来週までになんとかします ...~~

質問タイム

- Web: www.kitcc.org
- Twitter: [@kitcc_org](https://twitter.com/@kitcc_org)
- Mail: question@kitcc.org

終了後質問は Twitter/Mail で！

新入生向け告知ページ：www.kitcc.org/join/